



Reglas de la Ruleta

Existen dos tipos de Ruletas, la Americana y la Europea; hay dos diferencias entre estas, una es que en la Ruleta Americana existen dos números favorables a la casa (Casino) los cuales son el 0 (cero) y el 00 (doble cero) y en la Europea solo existe en 0 (cero); la otra diferencia es que en la Americana se puede realizar una apuesta a cinco números los cuales son 0-00-1-2-3 con una sola ficha, esta jugada se denomina "línea especial", su contraparte en la Ruleta Europea es la jugada 0-1-2-3 que equivale a un cuadro normal y también es conocida como "línea especial"; todo lo demás es igual entre ellas.



Para poder jugar se debe conocer las siguientes reglas y condiciones de juego, las cuales se muestran a continuación:

Cada jugador adquiere la cantidad de fichas de colores o de valor que desea, a cambio de dinero en efectivo u otras fichas de valor, siempre controlado por el Croupier. La banca abre el juego diciendo: "¡hagan juego, señores!". Los jugadores proceden a colocar las apuestas sobre el paño.

La banca hace rodar la Ruleta solo impulsándola con la fuerza de los dedos, y tira la bola dentro. Los jugadores pueden continuar apostando si lo desean. Cuando la bola está a punto de pasar de la parte trasera a la inferior de la Ruleta (que este apunto de caer), la banca dice: "no va más", y ya no se puede apostarse.

La bola va rodando hasta quedar finalmente atrapada en una de las treinta y seis casillas, de color rojo o negro, de la rueda; cuando cae indica el número, color, par o impar, mayor o menor, docena, columna, línea, calle y cuadro ganador.

La banca toma del paño las apuestas perdidas y coloca sobre éste las fichas ganadas por cada apuesta acertada; si la bola no ha caído en un número apostado, la banca se lo lleva todo.

Si el jugador ganador no retira sus fichas (con las cuales gano) del paño significa que sigue realizando la misma apuesta.

Si sale el número 0, todas las apuestas sencillas pierden.

Hay un mínimo y máximo de apuesta permitida por el Casino, la cual permite un control sobre las apuestas. No todos los Casinos poseen las mismas reglas para la cantidad de fichas en las apuestas pero una muy común es tener la razón de 1:20 (mínimo:máximo) para las apuestas a plenos con las fichas de colores.

No se toca la bola hasta el momento de usarla; es decir, permanece hasta el próximo turno en el receptáculo de la Ruleta en que cayó.

Al lanzar la bola, primero se hace girar la Ruleta en sentido contrario del último giro de esta; luego la bola es lanzada en sentido contrario a como gira la Ruleta. Todo esto es realizado con la mano más cercana a la Ruleta, esto es para que le permita ver más claramente a los jugadores.

La bola tiene su propio recorrido dentro de la rueda, primero viaja a gran velocidad en la parte más alta del bol; conforme disminuye la velocidad, va deslizándose lentamente hacia el tramo medio de la rueda. Allí se encuentra con una serie de obstáculos que la hacen rebotar hasta que cae sobre el último tramo, que son el de las casillas, en una de las cuales acabará deteniéndose. En ese momento, su velocidad desciende abruptamente y la bola puede dudar entre dos o tres números consecutivos, saltar de uno a otro y acabar en el tercero.

Reglas de la Ruleta

a) Las columnas:

1ra. columna: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31, 34.

2da. columna: 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29, 32, 35.

3ra. columna: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36.

Chance simple o apuesta sencilla: Este tipo de apuesta es conformada por los mayores, menores, pares, impares, rojos y negros, el pago es 1 a 1:

La conformación de cada uno de estos es:

b) Par-Impar:

Pares: Todos los números pares del 2 al 36.

Impares: Todos los números impares del 1 al 35.

c) Menores-Mayores:

Los menores: Todos los números correlativos del 1 al 18.

Los mayores: Todos los números correlativos del 19 al 36.

d) Colores:

Rojos: 1, 3, 5, 7, 9, 12, 14, 16, 18, 19, 21, 23, 25, 27, 30, 32, 34, 36.

Negros: 2, 4, 6, 8, 10, 11, 13, 15, 17, 20, 22, 24, 26, 28, 29, 31, 33, 35.

Es de entenderse que si sale el número 0 todas las apuestas exteriores (columnas, docenas, colores, par- impar, mayor- menor), perderán automáticamente.



**Descarga Europa Casino
Gratis !!**

Solo 300 kb de fichero

Puedes distribuir
libremente este
documento, el único
requisito es no
modificarlo ni
removerle los enlaces

Visita Gcasino.info y
Ganale a la Banca

