



Reglas de la Ruleta

Existen dos tipos de Ruletas, la Americana y la Europea; hay dos diferencias entre estas, una es que en la Ruleta Americana existen dos números favorables a la casa (Casino) los cuales son el 0 (cero) y el 00 (doble cero) y en la Europea solo existe en 0 (cero); la otra diferencia es que en la Americana se puede realizar una apuesta a cinco números los cuales son 0-00-1-2-3 con una sola ficha, esta jugada se denomina "línea especial", su contraparte en la Ruleta Europea es la jugada 0-1-2-3 que equivale a un cuadro normal y también es conocida como "línea especial"; todo lo demás es igual entre ellas.



Para poder jugar se debe conocer las siguientes reglas y condiciones de juego, las cuales se muestran a continuación:

Cada jugador adquiere la cantidad de fichas de colores o de valor que desea, a cambio de dinero en efectivo u otras fichas de valor, siempre controlado por el Croupier. La banca abre el juego diciendo: "¡hagan juego, señores!". Los jugadores proceden a colocar las apuestas sobre el paño.

La banca hace rodar la Ruleta solo impulsándola con la fuerza de los dedos, y tira la bola dentro. Los jugadores pueden continuar apostando si lo desean. Cuando la bola está a punto de pasar de la parte trasera a la inferior de la Ruleta (que este punto de caer), la banca dice: "no va más", y ya no se puede apostarse.

La bola va rodando hasta quedar finalmente atrapada en una de las treinta y seis casillas, de color rojo o negro, de la rueda; cuando cae indica el número, color, par o impar, mayor o menor, docena, columna, línea, calle y cuadro ganador.

La banca toma del paño las apuestas perdidas y coloca sobre éste las fichas ganadas por cada apuesta acertada; si la bola no ha caído en un número apostado, la banca se lo lleva todo.

Si el jugador ganador no retira sus fichas (con las cuales gano) del paño significa que sigue realizando la misma apuesta.

Si sale el número 0, todas las apuestas sencillas pierden.

Hay un mínimo y máximo de apuesta permitida por el Casino, la cual permite un control sobre las apuestas. No todos los Casinos poseen las mismas reglas para la cantidad de fichas en las apuestas pero una muy común es tener la razón de 1:20 (mínimo:máximo) para las apuestas a plenos con las fichas de colores.

No se toca la bola hasta el momento de usarla; es decir, permanece hasta el próximo turno en el receptáculo de la Ruleta en que cayó.

Al lanzar la bola, primero se hace girar la Ruleta en sentido contrario del último giro de esta; luego la bola es lanzada en sentido contrario a como gira la Ruleta. Todo esto es realizado con la mano más cercana a la Ruleta, esto es para que le permita ver más claramente a los jugadores.

La bola tiene su propio recorrido dentro de la rueda, primero viaja a gran velocidad en la parte más alta del bol; conforme disminuye la velocidad, va deslizándose lentamente hacia el tramo medio de la rueda. Allí se encuentra con una serie de obstáculos que la hacen rebotar hasta que cae sobre el último tramo, que son el de las casillas, en una de las cuales acabará deteniéndose. En ese momento, su velocidad desciende abruptamente y la bola puede dudar entre dos o tres números consecutivos, saltar de uno a otro y acabar en el tercero.

Reglas de la Ruleta

Tipos de apuesta para el juego de la Ruleta:

Se presentan todos los tipos posibles de apuesta que se realizan en el paño. No en todos los Casinos los tipos de apuestas son iguales, pero las mostradas a continuación son las más usadas. El pago realizado a cada una de las apuestas si es igual en todos los Casinos.

Los tipos de apuesta están ordenados de mayor a menor según el pago y están divididas en apuestas interiores y exteriores:



Tipos de apuestas posibles.

Apuestas interiores: Estas son las apuestas que se hacen en favor de un número específico, ó una combinación arbitraria no contemplada en las apuestas externas:

- Pleno: Se colocan las fichas directamente sobre un número cualquiera; el pago en caso de ganar es de 35 a 1, o sea, por cada ficha apostada en ese número el Casino pagara 35 fichas iguales a la apostada.
- Caballo o media: Se colocan las fichas entre un par de números, el pago es 17 a 1.
- Calle o terna o transversal y tres números: Se colocan las fichas al final de la fila de números o una ficha a los números 0-1-2 ó 0-2-3, este tipo de apuesta cubre tres números, el pago es 11 a 1.
- Cuadro y línea especial: Se colocan las fichas en el centro del cuadro que forman cuatro números ó en la línea que conforman los números 0-1-2-3, el pago es 8 a 1.
- Línea o sextina: Se colocan las fichas al final de 2 filas en la intersección que se encuentra entre ellas, una línea es equivalente a 2 calles, es decir, cubre 6 números, el pago es 5 a 1.

Apuestas externas: Son las apuestas que se hacen fuera del área de los 37 números y abarcan como mínimo 12 números y máximo 18 números por forma de apuesta:

Docenas y columnas: Hay tres docenas y tres columnas; cada una de estas posee un cuadro en donde se colocan las apuestas, el pago es 2 a 1.

Las docenas y columnas estas constituidas por los siguientes números:

- Las docenas:
 - 1ra. docena: Todos los números correlativos del 1 al 12.
 - 2da. docena: Todos los números correlativos del 13 al 24.
 - 3ra. docena: Todos los números correlativos del 25 al 36.

Reglas de la Ruleta

a) Las columnas:

1ra. columna: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31, 34.

2da. columna: 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29, 32, 35.

3ra. columna: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36.

Chance simple o apuesta sencilla: Este tipo de apuesta es conformada por los mayores, menores, pares, impares, rojos y negros, el pago es 1 a 1:

La conformación de cada uno de estos es:

b) Par-Impar:

Pares: Todos los números pares del 2 al 36.

Impares: Todos los números impares del 1 al 35.

c) Menores-Mayores:

Los menores: Todos los números correlativos del 1 al 18.

Los mayores: Todos los números correlativos del 19 al 36.

d) Colores:

Rojos: 1, 3, 5, 7, 9, 12, 14, 16, 18, 19, 21, 23, 25, 27, 30, 32, 34, 36.

Negros: 2, 4, 6, 8, 10, 11, 13, 15, 17, 20, 22, 24, 26, 28, 29, 31, 33, 35.

Es de entenderse que si sale el número 0 todas las apuestas exteriores (columnas, docenas, colores, par- impar, mayor- menor), perderán automáticamente.



Puedes distribuir libremente este documento, el único requisito es no modificarlo ni removerle los enlaces

Visita Gcasino.info y Ganale a la Banca