



Reglas del BlackJack

EMPEZAR A JUGAR

El objetivo del juego de Black Jack es conseguir o acercarse a 21 puntos, sin pasarse, a ser posible con dos cartas.

Para jugar al Black Jack se utilizan 6 barajas, tres de un color y tres de otro, de 52 cartas cada una.

El valor de cada carta es el siguiente:

Figuras: 10 puntos.

As: un punto u 11 puntos, según el criterio del jugador.

El resto de naipes conserva su valor nominal.

En cada mesa pueden jugar sentadas hasta siete personas. Con el consentimiento de éstas, detrás se podrán situar otros jugadores a los que sólo les está permitido apostar a las jugadas de los que están sentados sin tomar decisiones respecto a ellas.

En caso de estar sólo en una mesa, deberá apostar, como mínimo, en dos casillas.

Las apuestas

Para apostar al Black Jack se utilizan fichas, nunca dinero en efectivo y no se admiten apuestas bajo palabra. Podrá realizar en cada mesa el cambio de dinero por fichas antes de que comiencen las jugadas. Un cartel le indicará las apuestas mínimas y máximas en cada mesa.

COMIENZA EL JUEGO

El Croupier barajará las cartas y, tras el corte de uno de los jugadores, las depositará en el sabot, de donde las sacará de una en una.

Una vez realizadas las apuestas en el espacio rectangular del tapete reservado para las fichas, el Croupier distribuirá una carta descubierta a cada jugador, comenzando por su izquierda y terminando por él mismo.

A continuación, repartirá en el mismo orden una segunda carta descubierta, menos para él. Cada jugador decidirá entonces según sus puntos si quiere más cartas o se planta. Si tras pedir nuevas cartas un jugador supera los 21 puntos, pierde y el Croupier le retira inmediatamente la cantidad jugada y sus cartas.

Cuando los jugadores han realizado su juego, lo hace el Croupier de acuerdo a las siguientes normas:

- Deberá darse cartas hasta alcanzar, como mínimo, los 17 puntos teniendo que plantarse cuando los alcance.
- Contará el As como 11 si con ese valor alcanza los 17 puntos o más. Si supera 21, lo contará como un punto.

Reglas del BlackJack

Pago de las apuestas:

Ganará el jugador o jugadores que superen en puntos al Croupier - siempre que no sobrepasen los 21 - pagándose a la par, es decir, la misma cantidad jugada. Si el jugador hiciese Black Jack: 21 puntos con las dos primeras cartas. (As + Figura o diez) se le pagará 3 a 2 la cantidad jugada. El Black Jack ganará siempre a la puntuación de 21 obtenida con más de dos cartas.

Si se empatase con el Croupier, la jugada será nula, pudiendo entonces modificar su apuesta o retirar la cantidad jugada.

El Seguro

Cuando la primera carta del Croupier sea un As, los jugadores podrán asegurarse frente al posible Black Jack. Antes de repartir la tercera carta al primer jugador que la pida, el Croupier propondrá el seguro. El jugador pondrá sobre la línea del seguro, situada frente a él, una cantidad como máximo igual a la mitad de la cantidad que había jugado. Si el Croupier consiguiese un Black Jack, recogerá las jugadas que pierden y pagará los seguros 2 a 1. Si no lo sacara, recogerá los seguros y seguirá el juego conforme a las normas anteriormente expuestas.

Pares

Si recibe las dos primeras cartas del mismo valor, podrá jugar con cada una de ellas independientemente, debiendo realizar una apuesta igual a la inicial. Si recibiese dos ases, sólo podrá pedir una carta más; si ésta fuese un diez o una figura, la cifra de 21 no sería considerada Black Jack.

APUESTA DOBLE

Cuando el jugador obtiene 9, 10 u 11 puntos con las dos primeras cartas, podrá doblar la apuesta teniendo derecho sólo a una carta más.



Puedes distribuir libremente este documento, el único requisito es no modificarlo ni removerle los enlaces que contiene.

Visita Gcasino.info y Ganale a la Banca